

## REGOLAMENTO CONCORSO SCOLASTICO “THE WATER CONTEST” CODING PER LO SVILUPPO SOSTENIBILE

*Cosa possono fare studentesse e studenti per la salvaguardia delle nostre risorse idriche?* Il concorso si pone l'obiettivo di stimolare la riflessione e l'azione degli alunni e delle alunne delle scuole primarie e secondarie di I grado, perché diventino fautori attivi di un cambiamento all'insegna dello sviluppo sostenibile e della tutela dell'ambiente. Il contest fa parte del progetto “*The Water Code (TWC). La formula per una gestione sostenibile delle risorse idriche del mondo*” (AID 012618/02/1), promosso da Helpcode, CISV, Tamat, Annulliamo la distanza, Marevivo, New Horizons, Step4, Fondazione Acquario di Genova, CNR-IAS, Fondazione Giangiacomo Feltrinelli, e co-finanziato dall' Agenzia Italiana per la Cooperazione allo Sviluppo.

**1. PARTECIPANTI.** Il concorso è aperto alle classi delle scuole primarie e secondarie di I grado che hanno partecipato ai laboratori di coding promossi nell'ambito del progetto “The Water Code”.

**2. TEMA.** Il tema del concorso è **Raccontare lo sviluppo sostenibile, la tutela dell'ambiente e la salvaguardia di fiumi, mari e laghi con un punto di vista nuovo e coinvolgente**, attraverso lo sviluppo di ambienti di coding realizzati - tramite Minecraft education, Scratch o Cospaces Edu - dagli alunni e alunne in cui emerga chiaramente la loro partecipazione, lo sviluppo di una coscienza critica e la capacità di informare e sensibilizzare all'interno della propria realtà.

**3. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE.** Il concorso è aperto alle classi che hanno partecipato ai laboratori di coding, nell'ambito del progetto, e che hanno prodotto gli ambienti di coding entro il **31.03.2024**.

### 4. CRITERI DI VALUTAZIONE.

Saranno valutate le seguenti caratteristiche di ciascun ambiente di coding:

- Coerenza con il tema del concorso (0-10);
- Utilizzo di tutte le componenti della piattaforma scelta (0-20);
- Coinvolgimento attivo degli studenti e delle studentesse ed evidenza di lavoro di gruppo (0-10);
- Capacità di sensibilizzare sul tema del concorso (0-10);
- Proposta di soluzioni sostenibili rispetto al problema (0-20);
- Originalità del prodotto (0-10);



La formula per una gestione sostenibile delle risorse idriche del mondo.

IL PROGETTO È FINANZIATO DALL'AGENZIA ITALIANA PER LA COOPERAZIONE ALLO SVILUPPO.



- Capacità di raccontare la realtà locale (0-10);
- Realizzazione tecnica (0-10).

Nella valutazione verrà tenuto conto del livello complessivo della classe/gruppo che ha prodotto l'ambiente di coding.

**5. GIURIA.** La giuria sarà composta da esperti del settore e da rappresentanti delle organizzazioni partner del progetto e del finanziatore. La decisione della giuria sarà inappellabile. La composizione della giuria verrà comunicata sul sito [www.thewatercode.it](http://www.thewatercode.it) entro il **15.03.2024**.

**6. VINCITORI.** Il concorso prevede la proclamazione di 5 ambienti di coding vincitori. I referenti delle classi verranno contattati via mail/telefono dagli organizzatori per concordare le modalità di riscossione del premio.

**7. PREMIO.** Ogni classe/gruppo responsabile della realizzazione di uno dei 5 ambienti di coding vincitori, riceverà un premio riguardante una fornitura gratuita di materiali e/o servizi didattici come: abbonamenti a riviste di divulgazione scientifica, acquisto di testi (es. educazione e divulgazione ambientale), acquisto di kit didattici (es. per le discipline STEM), biglietti di ingresso a mostre e musei - del valore massimo di 1000€. Sarà cura della segreteria organizzativa del concorso provvedere all'acquisto dei beni e dei servizi e alla loro donazione ai vincitori.

La partecipazione a "The Water Contest" è gratuita.

[www.thewatercode.it](http://www.thewatercode.it)

Il progetto The water code (TWC). La formula per una gestione sostenibile delle risorse idriche del mondo, è promosso da:

